

Vintergolfturneringen 2012- 2013

Bedriftsturneringen på simulator arrangeres i samarbeid mellom Drammen Næringslivforening, Grønt AS og Imjelt

Turneringen er åpen for alle og spilles som Ryder Cup style Matchplay Foursome (2 manns lag) og man spiller annenhver gang på ballen. Lagene er delt inn i puljer a`8 lag hvor alle møter alle i innledende matcher. De 4 beste lagene i hver pulje går til sluttspill, det benyttes 1/2 handicap. Bedriften kan stille med flere lag. Det tillates også "venne lag". Det kan være flere enn to spillere på et lag. Maximum 32 lag kan spille turneringen. Spilleplan settes opp av turneringsleder.

Puljespillet starter i uke 46 og avsluttes i januar 2013 uke 2.

Kr 5000,- i premie til vinnerlaget!!

PÅMELDING FREM TIL 23 OKTOBER kl 1600 TIL:

golf@imjelt.no eller på telefon 32 88 31 70

- påmelding skal inneholde navn på lag, hvor mange som kommer på kick off og navn på kontaktperson med e-post og telefon.

Spørsmål? ta kontakt med Jo G. Brand på 97124620

Turneringen starter med kick off 24. oktober kl 19.00. Her blir det servert finger mat, mineralvann og kaffe. Alle får mulighet til å prøvespille på simulator med veiledning fra Imjelt.

Trekking av gruppespillet Torsdag 25 oktober kl 19:00 spilleplan og baner legges ut på www.imjelt.no

Puljespillet startet i uke 46. I Pulje spillet spiller hvert lag 7 matcher a 2 timer. Puljespillet avsluttes i løpet av januar 2013 . Det spilles på mandag og tirsdag.

TURNERINGSREGLEMENT

- 1.1 Alle lagene konkurrerer i hver sin pulje om sluttspill.
- 1.2 Puljene trekkes.
- 1.3 Matchene skal spilles til de oppsatte datoer.
- 1.4 Lag som ikke møter til oppsatte dato taper matchen.
- 1.5 Et lag må minst bestå av 2 personer for å bli godkjent som lag. Laget kan benytte forskjellige spillere i hver av matchene i puljespillet.

1.6 Kun spillere som har deltatt på laget i puljespillet kan delta i sluttspillet.

1.7 Spiller kan bare delta på ett lag.

1.8 Hvert lag har en lagleder. Lagleder er ansvarlig for at to spillere møter for laget til oppsatte spilletider og at spillerne er kjent med spilleformen. Spiller nr 1. på lag A og B er ansvarlig for føring og signering av poengkortet som overleveres betjeningen umiddelbart etter runden. Alle lagets henvendelser skal skje gjennom lagleder.

Spilleform

-Turneringen spilles som Matchplay Foursome (2manns lag) der man spiller annen hvert utslag og annenhver gang på ballen.

-Både bedrifter (BIL) og såkalte "vennelag" kan delta. (bedrifter kan stille med flere lag)

-Alle lagene spiller 7 matcher på 7 ulike baner i det innledende puljespillet. Hver pulje består av 8 lag der alle spiller mot alle.

-De 4 beste lagene i hver pulje går til sluttspill.

-Spillerne spiller på 1/2 hcp. (dersom vanlig hcp er 16 blir turnerings- hcp lik 8). Spillere uten formelt hcp eller grønt kort stiller med max 18 i hcp. Gjennomsnittet av lagets 1/2 hcp benyttes. (Spiller A hcp 12 gir 6 i hcp, spiller B hcp 27 gir 14, lag hcp. 10) hcp tall avrundes.

-I hver match spilles det om 3 poeng: 1 poeng til vinner av første 9 hull, 1 poeng til vinner av siste 9 hull og 1 poeng til vinner etter 18 hull. Ved tie får hvert lag ½ poeng. Det laget som får flest poeng blir vinner. Dersom to lag står likt etter puljespillet avgjøres plasseringen etter inbyrdes match, hvis match er uavgjort plasseres lagene etter antall hull laget har tatt i puljespillet. Om det fortsatt er likt spilles det "play off" på en bane tilfeldig valgt av turneringsleder.

-Damer og herrer spiller i samme klasse, damer spiller fra rød tee (ladies), herrer spiller fra gul tee (amateur)

Puljespillet

-Puljespillet starter i uke 46 og avsluttes i januar 2013 uke 2.

I løpet av denne perioden skal alle lagene ha spilt 7 matcher på de oppsatte datoer og baner satt opp av arrangør.

-Alle resultater oppdateres fortløpende på www.lmjelt.no

Gjennomføring

1.Poengkort for matchen mottas av betjening etter at navn på spillerne for lag A og lag B er ført på sammen med ute hcp og 1/2 turnerings hcp.

2.lmjelt`s betjening skal starte matchen med de rette innstillinger på simulator.

3.Hvis det spilles på feil ball(f.eks utenom tur) tapes hullet.

4.Hvis ballen spretter eller hopper under puttingen regnes dette som en tilfeldig hendelse, og ballen spilles som den ligger.

5. Putting er kun tillat når ballen ligger på fringe eller green.

6. Ikke tillat og grunne kølle i bunker. (hvit matte)
7. Driver er kun tillat brukt fra pegg eller grønn utslagsmatte.
8. Ved simulatorproblemer må betjeningen kontaktes umiddelbart.
9. Hvis et slag ikke blir registrert, kontakt betjeningen! Et slag som ikke blir registrert skal spilles om.
10. Mulligens skal bare brukes ved slag utenom tur og ved datatekniske feil.
11. Ved ferdigspilt match skal betjeningen sjekke det automatiske scorekortet og skrive ut dette. Matchen skal avsluttes av betjeningen på simulator.
12. Poengkort fylles ut og signeres av en spiller fra vært lag før det leveres betjeningen.

Turneringsleder/ dommer:

- Jo G. Brand kontaktes på tlf 97124620

BANEOPSETT

Gruppe A spiller mandager kl 1800

Gruppe B spiller mandager kl 2000

Gruppe C spiller tirsdager kl 1800

Gruppe D spiller tirsdager kl 2000

1. Runde 12 og 13 november - bane: Aviara
2. Runde 19 og 20 november - bane: Westfields
3. Runde 26 og 27 november - bane: Banff Springs
4. Runde 3 og 4 desember - bane: Hapuna
5. Runde 10 og 11 desember - bane: Harbour Town
6. Runde 17 og 18 desember - bane: Bay Hill
7. Runde 7 og 8 januar 2013 - bane: Pebble Beach

Alle runder i sluttspillet spilles på mandager kl 1800 eller kl 2000

Sluttspill:

Åttendels finale - mandag 14. Januar kl 1800 og kl 2000

Kvart finale - mandag 21. Januar kl 1800

Semifinale - mandag 28. Januar kl 1800

Finale - mandag 4. Februar kl 1800

Det er tillatt og spille banene frem til dagen før match på aktuelle baner.

SIMULATORINNSTILLINGER - utgangspunkt - puljespillet

Mode of Play: "Alt Shot RC Style Match"

Using Handicap: YES

CONDITIONS:

Wind: Breezy

Green Hardness: Moderate

Putting MOde: Gimmis 2 meter.

Pin Posiyion: Settes av turneringsleder.

Sky Type: Skiftene vær!

Crowds: Large

Mulligans: Unlimited

Options: Standard Innstillinger.

Mode of Play Options:

After a hole is won - Finish the hole

After the game is won - Finish the round

If the game end in a tie - Don`t have a playoff.

Ballplasering:

-Farway, fringe, green, concrete: grønn utslagsmatte.

-Rough, dry grass: lav grønn sidematte.

-Utslag: pegg eller grønn utslagsmatte.

-Putting fra grønn utslagsmatte.

Ball droppes:

-Mud, deep grass, mulch, sood etc.: høy, grønn sidematte. Ball droppes fra ca 30cm.

-Sand: høy, hvit sidematte. Ball droppes fra ca 30 cm.

OMDROPP ER BARE TILLATT HVIS BALLEN RULLER UT AV MATTEN NÅR MAN DROPPER.

RULLER BALLEN TRE GANGER UT AV MATTEN MEDFØRER DETTE TAP AV HULLET.

Brudd på reglene for ballplasering og dropp medfører tap av hull.